# Time Road Map

## 21/10/19 🡪 Dia de salida oficial

Personajes básicos con stats diferentes (consultar el documento de Personajes para ver los stats)

* Caracol Normal: desbloqueado desde el inicio y colocado como opción predefinida al inicio
* Caracol Marino: desbloqueado desde el inicio
* Gatocol: desbloqueable con puntos
* Caracol Francés: desbloqueable con puntos
* Caracol Tanque: desbloqueado al superar el primer nivel
* Caracol Arcoíris: desbloqueado al superar el segundo nivel

Power-Ups: tanto para beneficio propio como globales

* Velocidad
* Escudo
* Boost Estamina
* Peso Ligero
* Hoja de Lechuga
* Tinta

Modos de Juego:

* Modo de Juego Solo: Contra una marca de tiempo pre-establecida para superar el nivel y conseguir logros
* Modo de Juego Online: Contra otros jugadores, consiguiendo un puesto en la carrera
* Ambientación: inicialmente, la ambientación es cocina, con obstáculos como el fuego, las puertas y trampillas y sartenes.

## Actualización 1.1.0 🡪 El robo

Añadido nuevo personaje: Caracol Ladrón. Junto a él aparecerán los nuevos power Ups exclusivos de cada personaje, tal y como aparece en el documento de Personajes.

* Personaje Nuevo: Caracol Ladrón.
* Power Ups exclusivos de cada personaje
* Añadidos nuevos niveles de la ambientación cocina
* Balanceo de Stats de los personajes anteriores en función al uso que se le den
* Arreglo de Errores encontrados

## Actualización 1.1.1 🡪 Halloween:

Nuevo Personaje y Skins personalizadas para Halloween. Caracol Calavera

* Nuevo Personaje: Caracol Calavera
* Nuevas Skins sólo disponibles durante Halloween

## Actualización 1.2.0:

Nuevas ambientaciones junto a nuevos obstáculos: Ambientación Jardín y Ambientación Helada.

* Ambientaciones nuevas:
  + Jardín: exterior de una casa, con zonas con arena que hacen perder más estamina a nuestros personajes, hojas que te hacen saltar, temibles topos que roban tu estamina y hormigueros sobre los que caer.
  + Hielo: interior de un congelador. El suelo resbala, no puedes controlar bien la velocidad, y los nuevos obstáculos como las estalactitas te quitarán la estamina.
* Nuevos niveles para cada ambientación
* Actualización de los logros disponibles

## Actualización 0.2.0:

Nuevo Modo de Juego: Maratón. Carreras interminables hasta perder las vidas disponibles

* Modo de Juego Maratón: el mapa se genera de forma continua y debes mantenerte por delante siempre de una línea (tormenta) para mantenerte en la carrera, y, además, no debes perder las vidas disponibles.

## Actualización 0.2.1:

# Actualización de Eventos:

## Pascua:

¡Nuevo Evento! Aparecen Zen Eggs en algunos mapas con los que obtienes mucha puntuación, pero, ¡debes ser el primero en cogerlos!

* Nuevos Objetos en el mapa y logros
* Nuevas Skins de Pascua